SAKRYNIA

CARISMA
PASO
PARADA
DUREZA

NOMBRE
CONCEPTO
CULTURA
DESCRIPCION
ALTURA
PESO

HERIDAS -1 -2 -3 INC -2 -1 FATIGA

AGILIDAD
4 6 8 10 12

Navegar
Conducir
Pelear
Forzar Cerraduras
Cabalgar
Disparar
Sigilo
Nadar
Lanzar

ASTUCIA
4 6 8 10 12

Apostar
Investigar
Sanar
Notar
Reparar
Callejear
Supervivencia
Provocar
Rastrear

ESPIRITU
4 6 8 10 12

Intimidar
Persuadir

FUERZA
4 6 8 10 12

Trepar

VIGOR
4 6 8 10 12

CONOCIMIENTO

IDIOMAS

DESVENTAJAS

VENTAJAS Y SUBIDAS

EQUIPO Y NOTAS

5 NOVATO
10
15
20 EXPERIMENTADO
25
30
35
40 VETERANO
45
50
55
60 HEROICO
65
70
75
80 LEGENDARIO
90
100
110

ARMA	ALCANCE	CDF	DAÑO	PA	PESO	NOTAS

ARMADURA	AREA PROTEGIDA	PROTECCION	PESO	NOTAS